



11900 Torreyanna Circle, West Palm Beach, Florida 33412 USA

18. November 2004
mit Änderungen vom 14.11.2005
und vom 31.07.2009
Dokument-Version : 05

Sehr geehrter VO 2.7 Anwender,

mit diesem Schreiben wollen wir Ihnen einen Blick in die Zukunft der Visual Objects Entwicklung gewähren und Ihnen ein neues Programm erläutern, das als Abonnement angeboten wird. Dieses Programm nennt sich "VO Platinum Subscription"

Einerseits stellt Visual Objects 2.7b einen Meilenstein in der 10-jährigen Geschichte von Visual Objects dar. Andererseits arbeitet das Entwicklerteam weiterhin hart an weiteren Verbesserungen. Wie Sie vielleicht schon wissen, arbeiten wir derzeit an Erweiterungen und Fehlerbeseitigungen an VO 2.7x. Parallel dazu arbeiten wir an einem neuen Projekt namens Vulcan.Net.

Bei beiden Projekten machen wir gute Fortschritte. Visual Objects 2.7b ist erst kürzlich erschienen und kann unter anderem von www.grafxsoft.com/27updates.htm bezogen werden. Die Fortschritte am Vulcan.Net Projekt wurden auf der DevConUSA im Juli 2004 und der deutschen Konferenz im November 2004 vorgestellt, wo eine Alphaversion eines DBF/CDX Treibers als Managed C++ vorgestellt wurde. Der Vulcan.Net Compiler wurde in einer frühen Alpha-Version auf der deutschen Konferenz gezeigt. Und für unseren Vulcan.NET Compiler planen wir, diesen im Winter 2005/2006 fertig zu stellen.

In Gesprächen, die wir in jüngster Zeit geführt haben – so auf der DevConUSA und per Email -, haben Visual Objects Anwender geäußert, dass sie an einigen neuen Leistungen interessiert sind, die wir zusammengestellt haben, um daraus diesen Platinum Subscription-Plan zu erstellen.

Die Platinum Subscription bietet Ihnen die Gelegenheit, enger mit unserem Entwicklerteam in beiden Projekten, dem VO 2.7x Projekt und dem Vulcan.Net-Projekt, zusammenzuarbeiten.

Wir wissen, welche Art von Anwendungen Sie mit Visual Objects schreiben: meistens dreht es sich um entscheidende Anwendungen, die auf bestimmte Geschäftszweige

ausgerichtet sind. Uns ist auch bekannt, dass die Umstellung auf andere Entwicklungswerkzeuge oder Plattformen viel Zeit und Geld kosten können. Deshalb ist es für Sie besonders wichtig, dass das Entwicklungswerkzeug, das Sie für den Wechsel wählen, möglichst gut zu Ihren Anforderungen passt.

Erzählen Sie uns, was Sie für den Schritt in die .Net-Welt benötigen. Wenn Sie noch nicht wissen, wie Anwendungen für .Net geschrieben werden, studieren Sie jetzt die verfügbaren Werkzeuge. Und dann schreiben Sie uns, was Sie dort vermissen. Ist das die nahtlose Unterstützung von Anwendungen, die auf DBF-Dateien basieren? Oder fehlen Ihnen Makros? Vielleicht hätten Sie gerne eine Migrationsmöglichkeit, mit der Sie Ihren jetzigen Quelltext zu Managed Code portieren können? Egal wo Ihre Bedürfnisse hier liegen, es wird ein Forum nur für diese Themen geben, das unsere Entwickler täglich lesen.

Wir werden auf Sie hören und wir werden in die demnächst erscheinende Version von Vulcan.Net das einbauen, was Sie benötigen. Ja, es ist wirklich so: Zum aller ersten Mal sitzen Sie direkt neben uns am Steuer und lenken quasi als Co-Pilot Vulcan.NET mit in die Richtung, die Sie sich wünschen

Wie funktioniert das? Sie bekommen Hilfsprogramme und Foren und Insider-Informationen. Damit können Sie dann überprüfen, ob wir mit Vulcan.Net in die Richtung gehen, die Sie sich dafür wünschen. Zusätzlich erhalten Sie eine kostenlose Lizenz des Produkts, an dessen Erstellung Sie mitgeholfen haben. Weiter unten finden Sie nähere Einzelheiten dazu.

Das ist Ihre beste Investition, um Visual Objects 32 Bit (VO 2.x) weiterzubringen und Ihr sanfter Übergang zu .Net.

Das VO Platinum Subskriptionsprogramm

Was bekommen Sie mit diesem Abonnement?

1. Zugriff auf die neueste veröffentlichte und auf Beta-Versionen von Visual Objects 2.X Sie werden jederzeit auf die neuesten Beta-Zwischenversionen haben und können diese auch für die Distribution Ihrer Software verwenden. Das bedeutet, dass Sie nicht mehr auf das Erscheinen neuer Patches warten müssen.

2. Vulcan.Net

Sie erhalten Vulcan.Net, sobald es zur Distribution freigegeben ist.

Sie werden auch vollen Zugriff auf die Komponenten von Vulcan.Net haben, schon in deren Entwicklungsphase (dazu gehört auch die Verwendung des Vulcan.Net Datenbanktreibers)

3. Zugriff auf die privaten Platinum VO Foren (HTTP und NNTP)

Während unserer bisherigen Betazyklen haben wir schon erfahren, was in einer kontrolliert positiven Umgebung möglich ist. Man findet Leute, die sich gegenseitig und

dem Entwicklerteam dabei helfen, Neues zu finden, zu erkennen und Beispiele anzubieten, damit die Dinge vorankommen. Der Lohn ist für alle Seiten nur ein Gewinn.

4. Vorrangiger Tech Support.

Auf unser privates Supportforum werden nur Abonnenten der Platinum Subscription Zugriff haben. Das Entwicklerteam wird dieses Forum täglich mitlesen und den Forummitgliedern Support bieten.

5. Vorrangige Unterstützung bei Bug Reports und Fehlerbeseitigung

Wenn Sie uns einen Bug in weniger als 10 Zeilen Quelltext zeigen können, können wir diesen schon im nächsten Beta-Build beseitigen. Bugs, die man nicht in 10 Zeilen zeigen kann, können etwas länger dauern aber werden ebenso vorrangig behandelt.

6. Zusätzliche Entwicklungs-Tools.

Interne Entwickler-Tools wie z.B. ein "Repo Builder", "Scriptor" und ein "Project Builder" werden zur Verfügung stehen.

7. Debug-Versionen Visual Objects.

Die Debug-Versionen von Visual Objects werden zur Verfügung gestellt.

8. Die neuesten Visual Objects SDK

Der neueste Stand des Quelltextes des Visual Objects SDK wird zur Verfügung gestellt.

9. Die Wunschliste

Vorschläge für neue Leistungsmerkmale finden hier besondere Beachtung.

10. Entwickler-News.

Einen privaten Email Newsletter wird es geben, in dem Sie die neuesten Nachrichten aus der Entwicklung erhalten.

Preis: 995 US-Dollar pro Abonnent pro Jahr

Hinweis: Die Subscription wird in Euro in Rechnung gestellt unter der Berücksichtigung des Euro/US-Dollar-Wechselkurses.

Beachten Sie die Änderungen am Ende dieses Dokuments ¹⁾

Es ist unsere Intention, dass Visual Objects (die 2.x Produktlinie) als auch das Vulcan.Net Projekt weiterhin erfolgreich ist. Und wir wissen auch, dass dieses Angebot nicht für jeden geeignet ist. Wir glauben aber, dass es eine größere Anzahl unabhängiger professioneller Softwareentwickler und Softwarefirmen gibt, die Visual Objects täglich nutzen und die auch diese Art einer engeren Beziehung zu den Entwicklern von Visual Objects wünschen und brauchen.

Momentan finanzieren sich diese Projekte aus den Verkäufen von VO 2.7. Aber mit der Platinum Subscription können wir beide Projekte nebeneinander und mit höherem Einsatz weiterführen.

Wenn Sie an diesem Programm teilnehmen wollen, wenden Sie sich an Ihren Visual Objects Händler oder Sie können sich für dieses Programm auf <http://www.grafxsoft.com/vosubscribe.htm> einschreiben.

Firmen, die mehr als drei Lizenzen benötigen, wenden sich wegen einer Mehrfachlizenz bitte direkt an GrafX

Wir freuen uns darauf, noch enger mit Ihnen zusammenzuarbeiten.

Ihr Visual Objects Entwickler-Team

PS: Weitere Informationen zur Platinum Subscription in deutscher Sprache finden Sie unter www.visualobjects.de/subscribe.htm

1)

- a) Folgende Änderungen/Klarstellungen sind derzeit gültig:
 - VOPS-Abonnenten erhalten eine **Voll-Lizenz von Vulcan.NET**, d.h. diese Lizenz ist auch weiterhin gültig, wenn VOPS gekündigt wird
 - Für alle neuen VOPS-Abonnements ist ein **kostenloses Upgrade der bestehenden VO 2.7-Lizenz auf Visual Objects 2.8** enthalten (KEINE zusätzliche Lizenz!)

- b) **Alle VOPS-Teilnehmer** erhalten für die nächste **VODC-Konferenz** einen Rabatt von 10% auf die Konferenzgebühr. Zum Zeitpunkt der Anmeldung zur Konferenz muss das VOPS-Abo laufen.

Alle genannten Preise sind gültig für Bestellungen über
Dieter Crispian Software-Entwicklung und -Vertrieb
Frauenlobstr. 24
80337 München

The logo for Dieter Crispian Software-Entwicklung und Vertrieb (dcSE) features the lowercase letters 'dc' in a teal color, followed by the uppercase letters 'SE' in a larger, bold, teal font. A horizontal teal line is positioned below the text.

Dieter Crispian Software-Entwicklung und Vertrieb

Folgende Angaben werden bei Bestellungen (per E-Mail – vosales@visualobjects.de - oder Fax – 089/54349983) benötigt:

- Name des VOPS-Teilnehmers
- E-Mail-Adresse des VOPS-Teilnehmers
- Seriennummer der Visual Objects 2.7 Lizenz